

УТВЕРЖДАЮ
Директор МОУ «Средняя школа №36»

Вайник Е.Ю.Вайник
«15» *марта* 2023 г.

**Положение о проведении
городской конференц-игры «Стоп стенд» на тему
«Петрозаводск – заводов город»**

Общие положения

Городская конференц-игра «Стоп стенд», посвящённая присвоению городу Петрозаводску статуса «Город воинской славы», проводится ежегодно в апреле месяце в целях гражданско-патриотического воспитания обучающихся, популяризации исторических фактов, актуализации знаний о присвоении городу Петрозаводску статуса «Города воинской славы».

Тема конференц-игры 2023 года, объявленного в России Годом педагога и наставника, - «Бойцами были на войне, учителями были в школе». Задача участников раскрыть тему через связь истории страны и города с историей образовательных организаций и конкретными судьбами и вкладом педагогов в дело сохранения мира, патриотическое воспитание и развитие города Петрозаводска.

Авторы-разработчики и организаторы мероприятия: педагоги МОУ «Средняя школа №36».

Участники: команды от образовательных организаций г. Петрозаводска.

Дата проведения в 2023 году: 14 апреля, начало в 15.00.

Место проведения: МОУ «Средняя школа №36» (ул. Зайцева, д.24).

Время проведения конференц-игры – 1 час 30 минут.

Максимальное количество участников - 10 команд, в команде 2 человека (учащиеся 6-7 классов) + 1 руководитель.

Порядок проведения конференц-игры

Команды, заявившиеся к участию должны подготовить, оформить и принести на конференц-игру стендовый доклад (оформленные на ватмане результаты исследования), выполненный по теме конференц-игры.

Руководители команд занимают своё место в экспертной группе.

На момент начала проведения конференц-игры все стендовые работы участников закрыты.

Участники рассаживаются по кругу, за ними размещаются их закрытые стендовые доклады. В центре – стол с волчком, который запускается и определяет ту команду, которая должна представить свой стендовый доклад. Таким образом, выступающие определяются случайным образом.

Стенд открывается. Регламент выступления – до 10 минут. 3 минуты даётся на вопросы экспертов и зрителей и ответы по исследованию.

Всего производится 5 запусков волчка, следовательно, из 10 участников публично представляют свою работу 5 команд. (Если команд менее десяти, может быть принято решение о заслушивании всех докладов).

Эксперты (педагоги команд) определяют двух победителей и трёх призёров конференц-игры «Стоп стенд».

После выступления пятой команды открываются остальные пять стендовых докладов. Их авторам предоставляется 10 минут на одновременную защиту перед экспертами. Эксперты, распределяются по ним с учётом, чтобы не попасть к работе своих учащихся.

Награждение

Победители и призёры награждаются дипломами за победу и призовое место в конференц-игре «Стоп стенд».

Участники, которым не выпал шанс в числе первых пятерых публично представить свою работу, получают сертификаты участников конференц-игры «Стоп стенд».

Заявки на участие, по предложенной ниже форме, принимаются до 12.04.2023 на электронный адрес: sch36@mail.ru

Наименование образовательной организации	Фамилия, имя учащегося, класс	Ф.И.О., должность руководителя команды

Контактные телефоны:

77-14-01 (секретарь), 89114033673 (Кувшинова Елена Викторовна)

Приложение

Стендовый доклад

Данная форма доклада принята в современной международной практике как наиболее удачная, обеспечивающая легкость и концентрированность восприятия содержания на конференциях и других мероприятиях.

Для каждой исследовательской работы предоставляется стенд размером около 1 м². Материалы, предназначенные для стендового доклада, могут быть предварительно оформлены на листе ватмана и прикреплены к стенду при помощи булавок (кнопок и т.п.).

Требования к стендовому докладу:

- 1) **Наглядность.** При беглом просмотре стенда у зрителя должно возникнуть представление о тематике и характере выполненной работы.
- 2) **Соотношение иллюстративного** (фотографии, диаграммы, графики, блок-схемы и т.д.) **и текстового материала** устанавливается примерно 1:1. При этом текст должен быть выполнен шрифтом, свободно читаемым с расстояния 50 см.
- 3) **Оптимальность.** Количество информации должно позволять полностью изучить стенд за 1-2 минуты.
- 4) **Популярность.** Информация должна быть представлена в доступной для участников конференц-игры форме.